



Ausschreibung für die G-Junioren Spiele um den Eckhard-Bredow-Kreis Pokal 2009/2010

1. Gültigkeit:

Für die Durchführung der Spiele haben die Ordnungen und Satzungen des DFB und des NFV in Verbindung mit dieser Ausschreibung Gültigkeit.

2. Durchführungsmodus:

Der G-Junioren Kreis Pokal wird in Turnierform ausgespielt! Teilnahmeberechtigt sind **alle** für die Hauptrunde 2009/10 gemeldeten Mannschaften (auch untere Mannschaften). Die Gruppeneinteilung erfolgt in allen Runden, außer der Endrunde, durch Los. Die erstgezogene Mannschaft jeder Gruppe erhält Heimrecht und ist Ausrichter des Turniers.

2.1 1. Runde: Spieltermin: So. 18.04.2010

Die 1. Runde wird in 10 Gruppen á 4 Mannschaften durchgeführt. Jeder spielt gegen jeden.

Die Gruppensieger und die Gruppenzweiten qualifizieren sich für die 2. Runde **Gruppe A!** Alle anderen Teams erreichen die **B-Gruppen** der Runde 2.

2.2 2. Runde: Spieltermin: Sa./So. 01./02.05.2010

Die 20 Siegerteams der 1. Runde werden in 4 Gruppen á 5 Mannschaften, nach dem Modus jeder gegen jeden, eingeteilt! Sie bilden die **A - Gruppen**. Weiterhin dürfen in dieser 2. Runde alle **20** weiteren Mannschaften teilnehmen. Diese werden in **4 Gruppen á 5 Mannschaften** eingeteilt, sie bilden die **B - Gruppen**.

Die 3. Runde erreichen die Gruppensieger, -zweiten, -dritten und Gruppenvierten der **A - Gruppen** sowie aus den **B - Gruppen** die **Gruppensieger, -zweiten sowie der beste Gruppendritte**.

2.3 3. Runde: Spieltermin: Do. 13.05.2010

Die 25 Mannschaften werden in 5 Gruppen á 5 Mannschaften, jeder gegen jeden, eingeteilt. Die Gruppensieger erreichen die Endrunde.

2.4 Endrunde: Spieltermin: So. 06.06.2010

Die Endrunde wird in 1 Gruppe á 5 Mannschaften, jeder gegen jeden, gespielt. Der Gruppensieger ist Kreis Pokal-sieger.

3. Spielzeit:

Es wird in einer einfachen Runde gespielt! Die Spielzeit beträgt 1 x 15 Minuten!

4. Spielfeld:

Das Spielfeld für diese Spiele muß der auf Seite 2 aufgeführten Abbildung entsprechen. Die Spielfeldgröße soll ca. 35 x 32 Meter betragen. Der Strafraum ist 12m in der Tiefe, sowie von jedem Torpfosten 8m in der Breite. Der Strafstoß ist von der 8m Markierung aus durchzuführen.

5. Wertung bei Punktgleichheit:

5.1 Bei Punktgleichheit ergibt die Tordifferenz den Vorteil für die Platzierung!

5.2 Bei gleichen Punkten und gleicher Tordifferenz ergeben die mehr erzielten Tore den Vorteil!

5.3 Sind Punkte, Tordifferenz und erzielte Tore gleich, so wird der direkte Vergleich beider Mannschaften zugrunde gelegt.

5.4 Ist nach den vorstehenden Punkten keine Entscheidung zu treffen, so wird durch 8m-Schießen der Sieger ermittelt.

6. Allgemeine Hinweise:

6.1 Auswechseln von Spielern:

Das Auswechseln von Spielern ist nach den DFB-Bestimmungen zulässig. Es können 4 Spieler beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

6.2 Spielbeginn:

Alle Mannschaften haben 30 Minuten vor dem angesetzten Spielbeginn am Spielort zu sein, so daß vorm Spielbeginn alle erforderlichen Formalitäten (Spielbericht ausfüllen; Paßkontrolle etc.) erledigt werden können.

Dieses gilt ebenso für die Schiedsrichter gemäß § 6 der Schiedsrichterordnung!

6.3 Schiedsrichterkosten:

Die SR-Kosten werden zu gleichen Teilen von den teilnehmenden Vereinen getragen. **Auch Mannschaften die nicht angetreten sind haben die anteiligen Kosten dem Veranstalter zu erstatten.**



6.4 Abseitsregel:

Die Abseitsregel ist bei Spielen der G-Junioren aufgehoben!

6.5 Verbandskasten:

Der Platzverein ist dafür verantwortlich, daß ein Verbandskasten mit gebrauchsfähigem Inhalt zur Verfügung steht!

6.6 Turnierleitung:

Der Jugendleiter, oder eine von ihm autorisierte Person, des Platzvereins fungiert als Turnierleiter!

7. Abschlußhinweis:

Bei Verstößen gegen diese Ausschreibung, sowie gegen die Satzungen und Ordnungen des NFV, muß mit Bestrafung im Rahmen der vom KJuSFA und durch die Satzungen gegebenen Richtlinien gerechnet werden, soweit es sich nicht um schwere Verstöße handelt, welche der zuständigen Rechtsinstanz zur Verfolgung übergeben werden.

Hannover, im März 2010

gez. **K.-D. Ruddat**
KJuSFA-Spielleiter

